

Знакомство со средой программирования КуМир

Установите программу для программирования, изучите ее внешний вид и функциональные возможности.

Общая структура программы:

алг название(заголовок)

нач

тело программы

кон

Величины - числовые параметры, которые приходится сначала вычислять, чтобы затем их использовать.

$A = B + 5$, где A является величиной

Переменные - величины, которые могут изменяться в процессе выполнения программы.

Константы - величины, которые не меняются.

Число $\Pi = 3,14$

Имя величины может состоять из одного или нескольких символов, первый из которых должен быть обязательно буквой, например:

A , $A1$, b , $b2$, AB , Ab , aB , $SUMMA$, $Summa$, $summa$, $sum3$ (все эти величины разные)

Переменные и константы бывают: **числовые, символьные, литерные и логические.**

Числовая величина:

$F = 123$

Символьная величина:

$F = '123'$

Числовые величины могут быть целыми:

$N = 5$

и вещественными:

$N = 5,3$