

## Основные операции алгоритмического языка программирования

Присвоение значения для переменной:

$A := 87$  — переменной с именем  $A$  присвоено значение 87;

$X := A$  — переменной с именем  $X$  присвоено значение переменной  $A$ ;

$B := 43+A$  — переменной с именем  $B$  присвоено значение  $43+A$ ;

$C1 := -3.5$  — переменной с именем  $C$  присвоено значение -3,5;

$Y := \text{'мышь'}$  — переменной с именем  $Y$  присвоено значение: мышь.

При присваивании нового значения переменной, старое уничтожается, в памяти и на его месте записывается новое значение:

$A := 5; A := 7;$

Пример программы:

**алг** тест

**нач** цел  $A, B, C$

$A:=2; B:=7$

$C:=A+B$

$A:=A+C$

**кон**

Основные операции в КуМир:

+ – сложение

- – вычитание

\* – умножение

/ – деление

\*\* – возведение в степень